

optel-twister

Pak het twisterspel.

Leg de ronde getallen op de juiste kleur.

Hussel de sommenkaartjes en leg ze omgekeerd op een stapel.

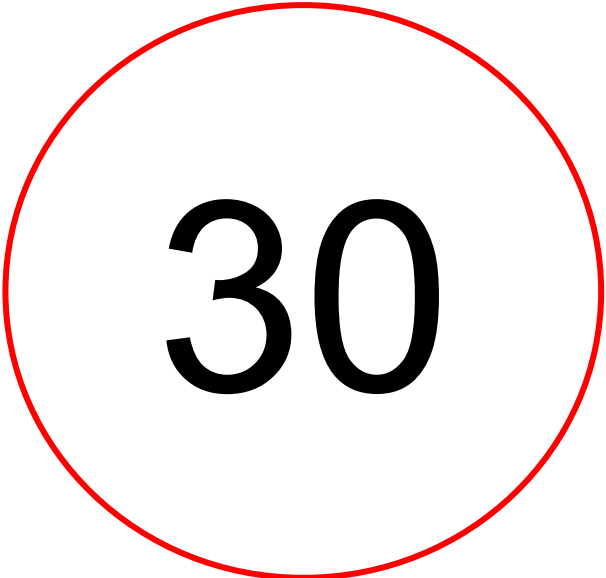
De eerste trekt een kaart en rekent het uit.

Diegene laat nu met zijn voeten de juiste uitkomst zien.

Een voet op een tiental en een voet op een eenheid. De overige spelers rekenen ook de som uit om na te kijken.

De draaischijf mag in de doos blijven.





30



8



60



4



1



9



3



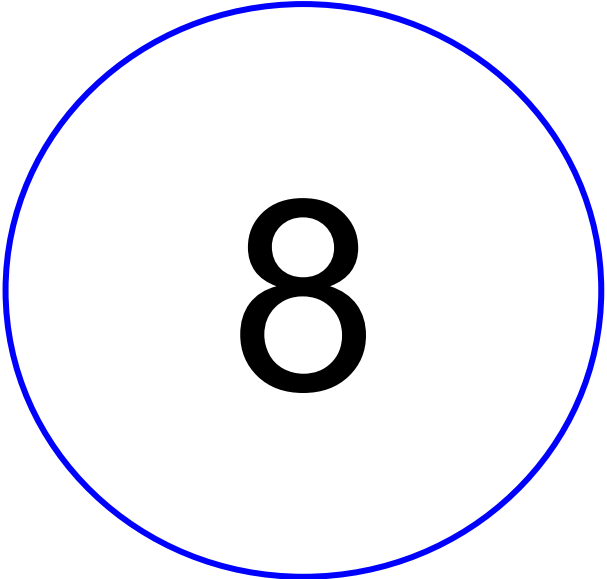
7



10



3



8



7



2



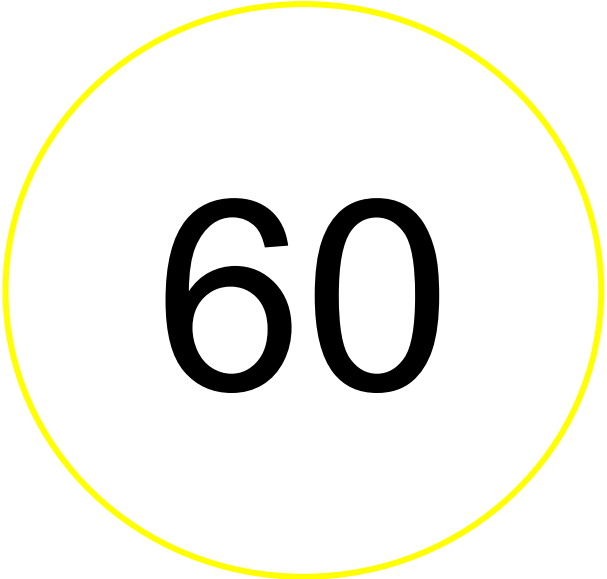
6



9



2



60



50



1



40



5

5

6

20

 $25+13$

 $42+19$

 $37+28$

 $51+13$

 $29+4$

 $44+7$

 $59+3$

 $49+8$

 $30+38$

 $24+45$

 $32+35$

 $37+28$

 $34+23$

 $25+12$

 $39+18$

 $18+18$

 $21+40$

 $26+39$

