



Iedere leerling krijgt een bingokaart en een pion. De leerling gooit een dobbelsteen, loopt op het spel de stappen, kijkt naar het plaatje en checkt of dat plaatje ook op de bingokaart staat. Zo ja, dan kan er een knoop op, nee..dan is het pech. Kom je op een joker(kabouter) dan kan de leerling aan het einde van het spel kijken welke plaatjes nog leeg zijn op zijn kaart. De jokerkaart pak je als je op het plaatje staat. Wie heeft zijn kaart helemaal vol?







